

# Coup naturel et 3 bandes

La DTN de la FFB vous propose une série de fiches techniques éditées durant la saison 2001-2002, consacrées au 3 Bandes et s'adressant à des joueurs du niveau technique 1 (environ 0,400 à 0,600 de moyenne générale sur 2,80m, voir organigramme de l'accueil, de l'initiation et de la formation de la FFB pour le billard carambole) Voir page technique "le coup naturel - bases techniques" France billard n°123.

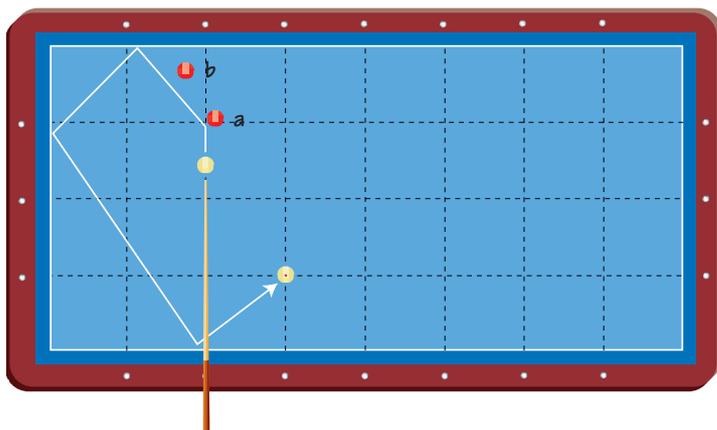


figure n°1

### Situation de jeu avec la bille rouge en "A"

Ne bénéficiant d'aucune arrivée "grosse", nous choisissons une trajectoire pouvant être obtenue par la technique du coup naturel. Le coup à gauche de la bille rouge (trajet dessiné sur le schéma) offre cet avantage. Bien que d'apparence simple, la réalisation du carambolage sur cette famille de coups exige une appréciation précise du dosage de l'effet latéral et de la puissance du coup qui conditionnent respectivement la direction après la première bande et "l'angle de sortie" de la troisième bande.

### Situation de jeu avec la bille rouge en "B"

Le coup naturel à gauche de la bille rouge n'étant plus possible, le trajet choisi précédemment ne peut se réaliser que par une finesse. En revanche, on pourra opter pour le coup de réglage à droite de la bille pointée avec maximum d'effet à droite qui offre une arrivée plus grosse.

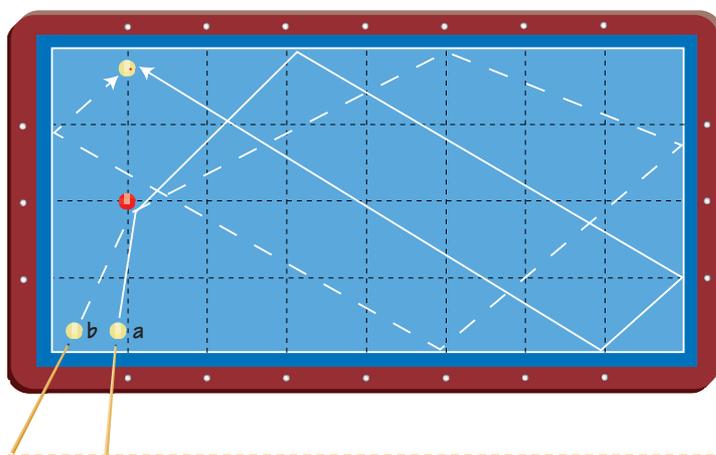


figure n°2

Les situations "A" et "B" de la figure 2 se caractérisent par une distance bille 1 - bille 2 assez importante ce qui nous incitera à chercher un trajet réalisable par un coup naturel. A la situation "A" correspond un trajet par trois bandes, à la situation "B" correspond un trajet par quatre bandes (voir schéma), conséquence directe du choix technique (coup naturel).

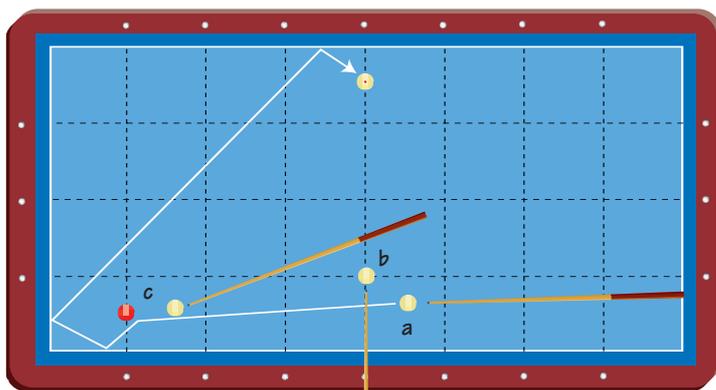


figure n°3

Sur la situation "A", nous choisissons le trajet dessiné sur la figure 3 réalisé en coup naturel à gauche de la bille rouge. Nous excluons le coup par trois bandes à gauche de la bille pointée imposant une finesse, délicate en raison de la distance entre les billes.

Si la bille 1 se trouve en "B", le choix sera inversé. Le trajet en jouant à gauche de la bille pointée se réalisera par un coup naturel, plus intéressant que la solution retenue précédemment.

Enfin sur la situation "C", nous reprendrons la première solution (à gauche de la bille rouge) réalisée cette fois par une finesse, accessible en raison de la proximité de la bille 2.